PROGETTO DI EDUCAZIONE CIVICA

PRESENTAZIONE DIGITALE

FUMETTO

INTERVISTA

TESTO REGOLATIVO

VOCABOLARIO IN INGLESE

GIOCHI IN PALESTRA

RIFLESSIONI SULLA SQUADRA E IL FAIR PLAY

domande:	risposte:
che cos'è il fair play:	IL FAIR PLAY E L'EDUCAZIONE IN UNO SPORT
1. **il nostro gioco:** • qual è il nome del gioco? • quali sono le regole principali? • qual è lo scopo del gioco?	① IL NOME DEL GIOCO È PALLA PRIGIONIERA ② DEVI PRENDERE TUTTI GLI AVVERSARI PRENDENDOLI [redacted] RIMBALZO ③ L'OBBIETTIVO È PRENDERE TUTTI IN PRIGIONE
2. **cosa faresti tu?** • se un compagno sbaglia e fa perdere la squadra cosa fai? • se vinci come ti comporti con gli avversari? • se perdi come reagisci?	① MI ARRABBIO NON DICENDOLO AL UI POI GLI DICO NON FA NIENTE ② GLI DICO SIETE STATI BRAVI E POI ESULTO ③ MI ARRABBIO MA VADO DAI MIEI COMPAGNI
3. **le regole:** • **le regole sono giuste per tutti?** • **a cosa servono le regole?** • **ne cambieresti una? se si quale e perché?**	① PER MOLTI PERÒ VANNO RISPETTATE ② MI RISPETTANO IL GIOCO ③ CAMBIEREI IN NUMERO DI GIOCATORI PERCHÉ SONO TROPPI

LA SQUADRA



① **Completa.**

Una squadra è un gruppo di persone solitamente legate da quello che fanno e da uno scopo.

• Scrivi almeno sei tipi di squadre o gruppi.

SQUADRA DI CALCIO
SQUADRA DI PALESTRA
GRUPPI DI UN GIOCO
SQUADRA DI BASCHET
SQUADRA DI TENNIS
GRUPPO DI BAMBINI

• Scrivi almeno quattro cose che si possono fare solo in gruppo.

VIVERE
AVERE AMICI
IMPARARE
GIOCARE INSIEME

• Secondo te, quali sono gli aspetti positivi di lavorare in gruppo? E quelli negativi?



E BELLO PERCHE PUOI CONFRONTARTI,
DIVIDERE I RUOLI,
STAI INSIEME,
CHIEDERE AIUTO
DIVERTIRSI
PUOI CONOSCERE NUOVE PERSONE
PARLARE
TI DIVERTI MOLTO
TI PUOI CORREGGERE
CAPIRE
CONFRONTARSI



~~NON~~ PUOI DECIDERE TUTTO,
DEVI FARE CAPIRE TUTTO A TUTTI,
NON PUOI DECIDERE COSA FARE,
NON ASCOLTANO TUTTI
NON TI ASCOLTANO
DEVI SEMPRE ASCOLTARE GLI ALTRI MA NON TE
DICONO BRUTTE COSA
QUANDO TI ANNOI
DARE PENALITÀ
TI PARLANO SOPRA

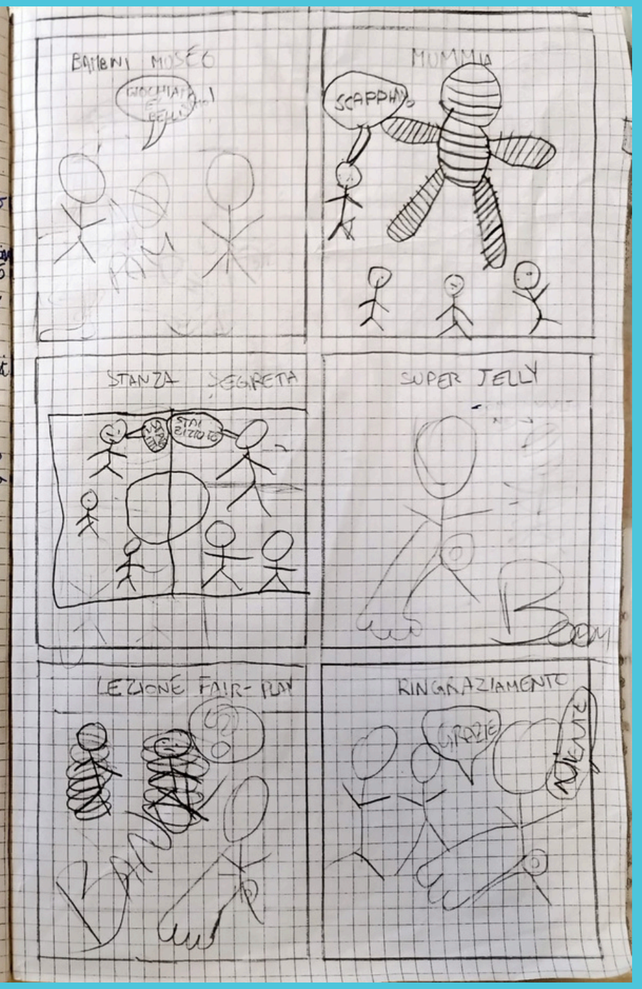
PER LAVORARE IN GRUPPO BISOGNA RISPETTARE DELLE REGOLE

L'emozione che provava era felicità,
la parte preferita di mio padre era
fare "tana libera tutti".
La parte più divertente ~~di mio padre~~ era
quando è caduto da una discesa
rotolando.
Questo gioco non insegnava niente.
Ogni tanto litigi e li risol-
vevano facendo delle gare e chi vin-
ceva decideva.

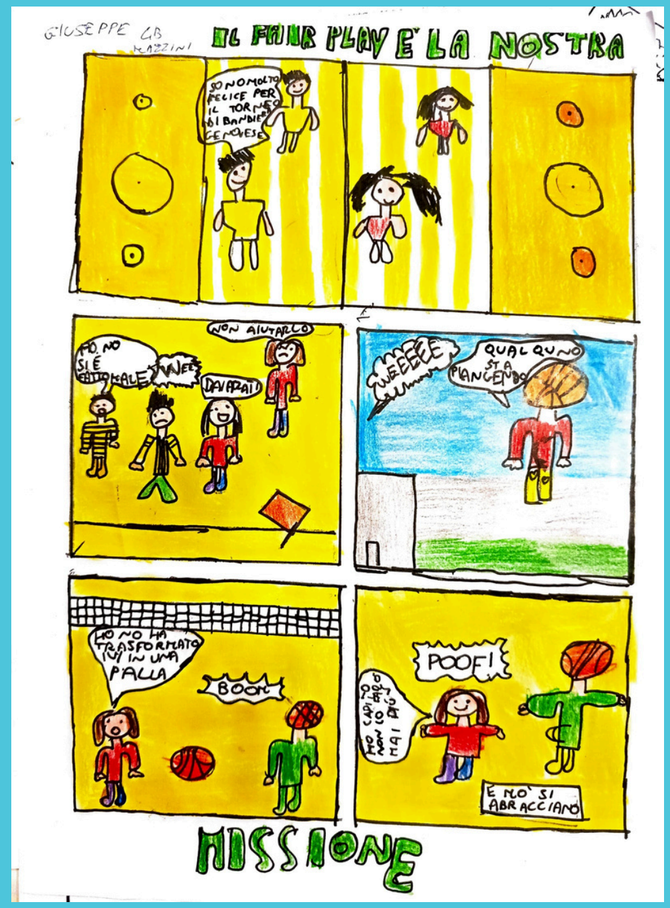
C'era una volta dei bambini che giocavano in un museo ad un certo punto arrivò una mummia che gli dice andate via. Poi scappano in una stanza segreta dove iniziano di nuovo a giocare (PERÒ LITIGAVANO) ad un certo punto arriva (ANCHE) super Jelly che gli mette la carta igienica addosso con scritto tutte le regole. Per liberarsi DEVONO RISPETTARE TUTTE LE REGOLE e super Jelly gli fa una lezione sul fair play e dopo fanno una partita (IN GIARDINO) senza litigare e dicono grazie a super Jelly.

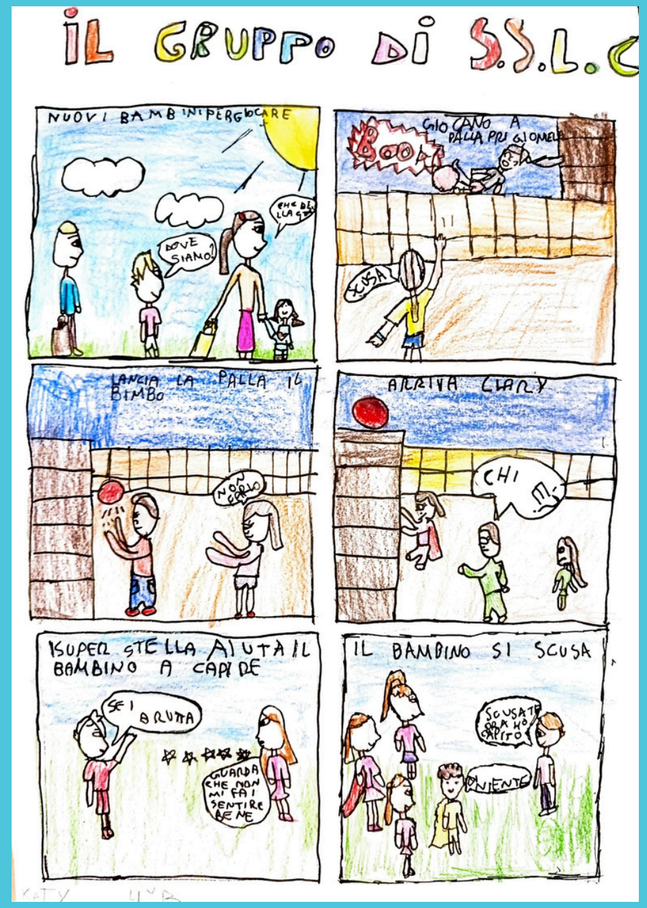
MISSIONE FAIR PLAY

TITOLO SUPER Jelly




SUPER JELLY
DEI BAMBINI GIOCANO IN UN MUSEO ANCHE SE NON POSSONO
MUSEO
AD UN CERTO PUNTO ARRIVA UNA MUMMIA
UNA MUMMIA
HAAAA!
E' UN CAMPO DA PALLA PRIGIONIERA
WOW UN PASSAGGIO SEGRETO
SONO STRETTO
CERTO CHE NO
BOOM
E UN INSEGNANTE
AIUTO!
CI SONO FARE LEREGOLE
REGOLE
PREGO
GRAZIE!
GREGORIO 4AB MAZZINI


GIUSEPPE 4B MAZZINI
IL FAIR PLAY E' LA NOSTRA
SONO MOLTO FELICE PER IL TORNEO DI BAMBINI CERCHESE
NO NO SI E' FATTO MALE
NON AIUTARLO
DAVVERO!
QUALCUNO STA PIANGENDO
NO NO HA TRASFORMATO TUTTI IN UNA PALLA
BOOM
POOF!
E NO SI ABBRACCIANO
MISSIONE


IL GRUPPO DI S.S.L.C
NUOVI BAMBINI PER GIOCARE
DOVE SIAMO
GIOCANO A PALLA PRIGIONIERA
BOOM
SCUSA
LANCIA LA PALLA AL BIMBO
NOOO
ARRIVA CIARLY
CHI
SUPER STELLA AIUTA IL BAMBINO A CAPIRE
SEI BRUTTA
GUARDA CHE NON MI FAI MENTIRE A ME
IL BAMBINO SI SCUSA
SCUSATE NON HO CAPITO
NIENTE



MISSIONE FA
PLAY:
CAPITAN GI
AIUTANDO F
PIÙ LITIG

ABDERRAHMAN 4'B MAZZINI





GRESYA 4'B MAZZINI

MISSIONE FAIR PLAY

Età minima di giocatori
Dai 7 anni in sù

Numero di giocatori in gruppo
20 persone

Materiali
Cinesini e casacche

Dove si gioca
In palestra

Disposizione dei giocatori
In campo



Descrizione= Si gioca dai 7 anni in su e le squadre si dividono in 4 gruppi: 2 giocano e 2 in panchina.
Devi andare al campo avversario, rubare i cinesini e portarli nel tuo campo. Per distinguere i giocatori delle due squadre si usano le casacche.
Quando una squadra non ha più cinesini ha perso la partita ed entra l'altra squadra. Vince chi prende tutti e due i cinesini senza farsi prendere.



REGOLE
Si possono prendere 2 cinesini alla volta.
Si può uscire dal campo.



VOCABULARY
Inglese - Italiano
Players - Giocatori
Team - Squadra
Bibs - Casacche
Cones - Cinesini
Gym - Palestra
Bring - Portare
Field - Campo
Touch - Toccare
Play - Giocare
Age - Età
Hit - Colpire
Go out - Andare fuori
Wait - Aspettare
Win - Vincere

Tanti giochi col fair play

Età dei giocatori: 2 anni .
Numero dei partecipanti: almeno 5 massimo 10.
Materiale : palloni e casacche.
Dove si gioca: in palestra.
Disposizione dei giocatori: ogni squadra si dispone in una metà campo della palestra.



DESCRIZIONE :
SI GIOCA IN PALESTRA. SERVONO DELLE CASACCHE PER OGNI BAMBINO. SI USA UN PALLONE PER OGNI SQUADRA (MIN 5 MAX 10 GIOCATORI). SI PUO' COLPIRE
ANCHE DI RIMBALZO. SE TI TOCCANO DEVI ANDARE IN PRIGIONE, CIOÈ NELL' ALTRO CAMPO DEGLI AVVERSARI.
LA PALLA NON PUÒ ESSERE PASSATA A NESSUNO. VINCE CHI MANDA TUTTI GIOCATORI NELLA PRIGIONE.

REGOLE
SI PUÒ CATTURARE ANCHE DI RIMBALZO, E LA PALLA
NON SI PUO PASSARE A NESSUNO COMPRESI A QUELLA DELLA PRIGIONE, I QUALI, SE COLPISCONO QUALCUNO TORNANO IN CAMPO.



VOCABULARY
inglese-italiano

Players-Giocatori
Bibs-Casacche
Gym-Palestra
Touch-Toccare
Play-Giocare
Age-Età
Ball-palla
Throw-Lanciare
Hit-Colpire
Bounce-Rimbalzare
Prison-Prigione
Pass-Passare

Un'avventura col fair play

Palla prigioniera .

eta' minima dei giocatori: tra i 9/10 anni
numeri dei partecipanti: 21 giocatori divisi in 3 squadre
materiale:palla
dove si gioca:in cortile o in palestra
disposizione dei giocatori: una squadra sparsa nel metà campo

Descrizione: una partita dura 10 minuti. Si può giocare in cortile o in palestra. Ci sono due squadre: le femmine indossano le casacche gialle e i maschi le casacche azzurre.
Bisogna lanciare la palla colpendo gli avversari. Vince chi elimina tutti i giocatori dell'altra squadra.

REGOLE:

- se un giocatore viene eliminato non puo' rientrare in campo
- non si puo' colpire al volto o alla testa
- se la palla rimbalza due volte, il giocatore avversario può prendere la palla senza essere eliminato









VOCABOLARY

Inglese-Italiano

players-giocatori
team-squadra
gym-palestra
playground-cortile
age-età
ball-palla
throw-lanciare
hit-colpire
come back-tornare in dietro
field-campo
times-volte
win-vincere

AIUTARSI CON IL FAIR PLAY

Età minima dei giocatori : da 9 a 15 anni
numero dei partecipanti : 24 giocatori
materiale : casacche e cinesini
disposizione dei giocatori : 12 giocatori nelle 2 metà campo

Descrizione : rubare il cinesino avversario e riportarlo nel proprio campo. I giocatori devono saltare nel campo avversario per provare a prendere il cinesino per poi riportarlo. Vince chi prende tutti e due i cinesini.

Regole : il giocatore può essere preso con un tocco nel campo avversario. chi viene preso con un tocco deve fare 20 salti a rana poi può ripartire.





VOCABULARY

INGLESE-ITALIANO

Players- giocatori
Team- squadra
Bibs- casacche
Cones- cinesini
Gim- palestra
Playground- cortile
Take- prendere
Bring- portare
Jump- saltare
Field- campo
Touch/tag- toccare
Frog- rana
Play- giocare
Age- età
Win- vincere

SUPER FAIR PLAY

PALLA RILANCIATA

1. **Età minima dei giocatori: 6 anni.**
2. **Numero dei giocatori: 12 in una squadra 13 in un altra.**
3. **Materiale: palla e rete.**
4. **Dove si gioca: in giardino palestra e al parco.**

REGOLE

5. **Se la palla rimbalza due volte sono due punti.**
6. **Devi effettuare due rimbalzi con la palla prima di tirare.**

COME SI GIOCA

Per fare punti devi far rimbalzare la palla almeno due volte; il numero di rimbalzi corrisponde ai punti che fa la squadra. In ogni partita ci sono 6 giocatori in panchina e due squadre che giocano. Se la palla cade sotto la rete si da un punto alla squadra avversaria. Se un giocatore lancia la palla fuori dal campo si da un punto alla squadra avversaria.
Ogni partita dura 10 minuti. Vince la squadra che fa più punti

VOCABULARY

Inglese - italiano

Players - giocatori
Team - squadra
Gym - Palestra
Ball - Palla
Throw - Lanciare
Bolce - Rimbalzare
Age - Età
Net - Rete
Points - Punti
Winner - Vincitore



PALLA RILANCIATA

CAMPO DA BASKET O PALESTRA IN CUI SI DELIMITA UN CAMPO RETTANGOLARE

MATERIALI E STRUMENTI
1) VOLLEYBALL BALL
2) RETE DA PALLAVOLO O PALETTI DA NASTRO BIANCO E BLU.
3) ARMATURA PER OGNI BAMBINO PER DEFINIRE LA SQUADRA DI APPARTENENZA.

GIOCATORI E ORGANIZZAZIONE:
DIVISIONE IN 4 SQUADRE MINIMO 6 PERSONE MASSIMO 8 GIOCATORI PER SQUADRA .

DESCRIZIONE:
L'OBIETTIVO DEL GIOCO E' SEGNARE PIÙ PUNTI DELLA SQUADRA AVVERSARIA NEL LIMITE DEL TEMPO STABILITO (10 MINUTI). PER FARE PUNTI DEVI EFFETTUARE 2 PASSAGGI CON I COMPAGNI,
POI LANCIARE LA PALLA NEL CAMPO AVVERSARIO FACENDOLA PASSARE NEL CAMPO AVVERSARIO E SOPRA LA RETE DI PALLAVOLO .
GLI AVVERSARI CERCHERANNO DI PRENDERLA AL VOLO A LORO VOLTA.
QUESTA OPERAZIONE SI RIPETE FINCHÉ NON SI COMMETTE UN ERRORE. SIA I PASSAGGI CHE I LANCI POSSONO ESSERE EFFETTUATI SOLO CON LE MANI.

REGOLE

- TUTTI I GIOCATORI POSSONO SPOSTARSI LIBERAMENTE ALL'INTERNO DELLA LORO METÀ CAMPO, PASSARSI LA PALLA, LANCIARLA SOPRA LA RETE, CERCARE DI PRENDERLA AL VOLO.
- OGNI VOLTA CHE IL PALLONE CADE A TERRA NELL'ALTRA METÀ CAMPO VENGONO DATI ALLA SQUADRA AVVERSARIA 2 PUNTI

ETÀ MINIMA DEI GIOCATORI: 6 ANNI
NUMERO DI PARTECIPANTI: ALMENO 20
MATERIALE: PALLA DA PALLAVOLO
DOVE SI GIOCA: IN PALESTRA
DISPOSIZIONE DEI GIOCATORI: META CAMPO



Tutti insieme con il fair play

VOCABULARY
Inglese - Italiano

players - giocatori
team - squadra
bibs - casacca
gym - palestra
field - campo
age - età
throw - lanciare
pass - passare
points - punti
net - rete
volleyball - palla di pallavolo
basketball - palla basket
catch - afferrare
fall - cadere
move - muovere